

**Programmation avancée : Projet JAVA**

**Dossier d’analyse**

**Club de cyclistes**

**Maître-assistant : L. Masset**

*Informatique de gestion – bloc 3 Veltri Tess*

*Année scolaire 2021-2022*

Table des matières

[1. Diagrammes des uses cases 3](#_Toc87884928)

[2. Diagramme de classes 4](#_Toc87884929)

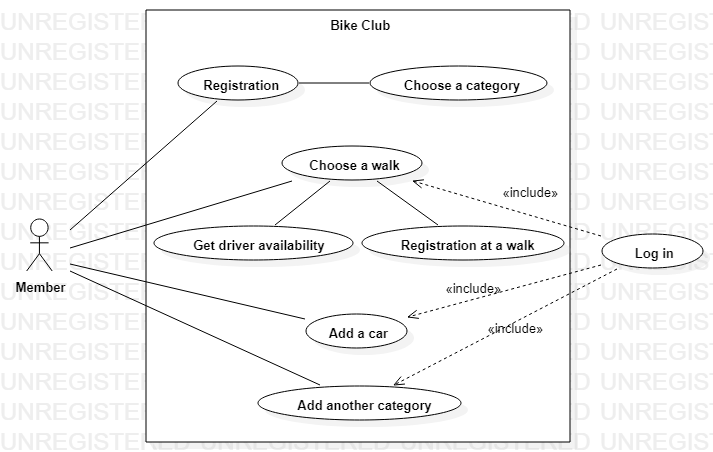
[3. Diagrammes de séquences 5](#_Toc87884930)

[4. Explication de l’implémentation 6](#_Toc87884931)

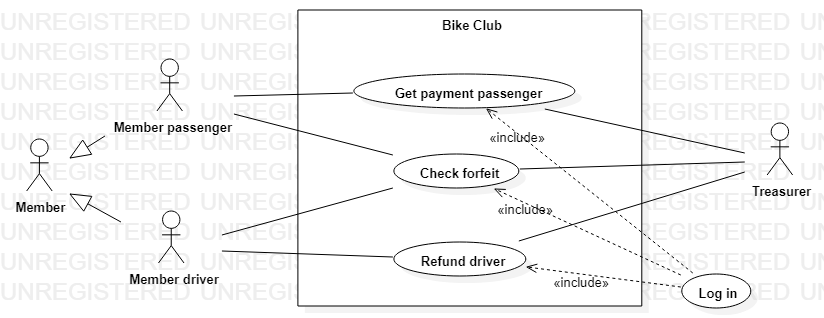
[5. Accès au programme 7](#_Toc87884932)

# Diagrammes des uses cases

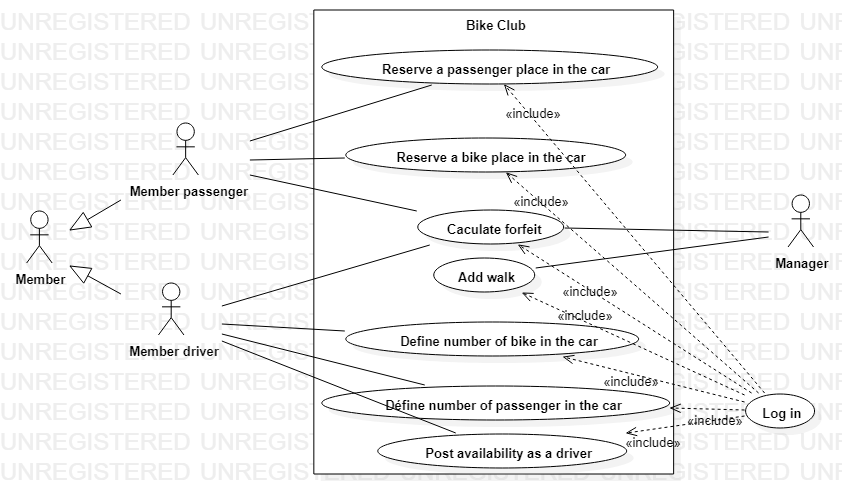
* Voici un diagramme de cas d’utilisation qui représente les actions globales d’un utilisateur :



* Voici un diagramme de cas d’utilisation qui représente les actions que le trésorier peut faire :



* Voici un diagramme de cas d’utilisation qui représente les actions que le manager peut faire :



## 1.1 Scénarios

* **« Registration »**

**Identifiant** **:** UC-01

**Acteurs :** Membre

**Description :** S’inscrire à l’application

**Préconditions :** L’utilisateur se trouve sur la page d’accueil de l’application

**Scénario nominal :**

1. L’utilisateur clique sur le bouton d’inscription.
2. L’utilisateur remplis les champs avec ses données personnelles.
3. L’utilisateur confirme son inscription.

**Scénario alternatif :**

**Cas A : les champs remplis sont erronés**

1. Les champs saisis sont incorrects.
2. Un message d’erreur par erreur apparait.
3. L’utilisateur ressaisis les bonnes informations.
4. L’utilisateur confirme son inscription.

**Postconditions :** L’utilisateur accède au choix de sa première catégorie.

* **« Choose a category »**

**Identifiant** **:** UC-02

**Acteurs :** Membre

**Description :** Choisir la première catégorie dans laquelle le membre va être inscrit

**Préconditions :** L’utilisateur a fait son inscription (UC-01).

**Scénario nominal :**

1. L’utilisateur sélectionne la catégorie dans laquelle il veut s’inscrire en premier
2. L’utilisateur confirme son choix.

**Postconditions :** L’utilisateur accède à l’application et son compte est créé.

* **Log In**

**Identifiant** **:** UC-03

**Acteurs :** Membre

**Description :** Se connecter à l’application

**Préconditions :** L’utilisateur se trouve sur la page d’accueil de l’application

**Scénario nominal :**

1. L’utilisateur clique sur le bouton de la connection.
2. L’utilisateur rentre son identifiant et son mot de passe.
3. L’utilisateur confirme ses données.
4. L’utilisateur est connecté et accède à l’application.

**Scénario alternatif :**

**Cas A : les champs remplis sont erronés**

1. Les champs saisis sont incorrects.
2. Un message d’erreur apparait.
3. L’utilisateur n’accède pas à l’application.

**Postconditions :** L’utilisateur accède à l’application.

* **Choose a walk**

**Identifiant** **:** UC-04

**Acteurs :** Membre

**Description :** Choisir une balade dans la liste

**Préconditions :** L’utilisateur s’est connecté à l’application avec un compte

**Scénario nominal :**

**Scénario alternatif :**

**Cas A :**

**Postconditions :**

**Cas d’inclusion :** UC-03 (Log in)

# Diagramme de classes

# Diagrammes de séquences

# Explication de l’implémentation

Pour la classe « Category » :

* Catégorie 1 = « Trialist »,
* Catégorie 2 = « Descent »,
* Catégorie 3 = « Hiker »,
* Catégorie 4 = « Cyclo ».

# Accès au programme